

Modelo A

1º Un taller de carpintería ha vendido 15 muebles entre sillas, sillones y butacas, por un total de 1600 €. Se sabe que cobra 50€ por cada silla, 150 € por cada sillón y 200 € por cada butaca, y que el número de butacas es la cuarta parte del número que suman los demás muebles. Calcula la cantidad de cada pieza que ha vendido.

$$\begin{cases} x+y+z=15 \\ 50x+150y+200z=1600 \\ z=\frac{x+y}{4} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x+y+z=15 \\ x+3y+4z=32 \\ x+y-4z=0 \end{cases} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 15 \\ 1 & 3 & 4 & 32 \\ 1 & 1 & -4 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{F_2-F_1 \\ F_3-F_1}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 15 \\ 0 & 2 & 3 & 17 \\ 0 & 0 & -5 & -15 \end{pmatrix}$$

$$-5z = -15 \rightarrow z = 3, \quad 2y + 3z = 17 \rightarrow y = 4, \quad x + y + z = 15 \rightarrow x = 8$$

Ha vendido 3 butacas, 4 sillones y 8 sillas.

2º Discute el rango de la matriz  $A = \begin{pmatrix} k & 1 & 1 \\ 1 & 2 & k \\ -1 & 3 & 0 \end{pmatrix}$  según los valores de  $k$ . Resuelve el sistema  $AX = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

a-

$$\begin{vmatrix} k & 1 & 1 \\ 1 & 2 & k \\ -1 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 3 - k + 2 - 2k^2 \rightarrow 3 - k + 2 - 2k^2 = 0 \rightarrow k = \frac{-1 \pm \sqrt{61}}{6}$$

$$- \text{ Si } k = \frac{-1 \pm \sqrt{61}}{6} \rightarrow \text{ran } A = 2 \rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} \neq 0.$$

$$- \text{ Si } k \neq \frac{-1 \pm \sqrt{61}}{6} \rightarrow \text{ran } A = 3.$$

b- La matriz ampliada  $A^*$  tiene  $C_4 = C_2$  y por lo tanto  $\text{ran } A = \text{ran } A^*$ . El sistema siempre será compatible, pero para que sea determinado el rango debe ser 3, es decir  $k \neq \frac{-1 \pm \sqrt{61}}{6}$ .

3º Encuentra un vector  $\vec{v}$  coplanario con  $\vec{a} = (2, -1, 1)$  y  $\vec{b} = (1, 0, 3)$  y ortogonal a  $\vec{c} = (2, 3, 0)$ .

Si  $\vec{v}$  es coplanario con  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$  entonces  $\vec{v} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$ . Si además  $\vec{v}$  es ortogonal a  $\vec{c}$  entonces  $\vec{v} \cdot \vec{c} = 0$ .

$$\vec{v} \cdot \vec{c} = 0 \rightarrow (\alpha\vec{a} + \beta\vec{b}) \cdot \vec{c} = (\alpha(2, -1, 1) + \beta(1, 0, 3)) \cdot (2, 3, 0) = 4\alpha + 2\beta - 3\alpha = 0 \rightarrow \alpha + 2\beta = 0$$

Por tanto la solución no es única. Un ejemplo de solución sería  $\alpha = -2, \beta = 1 \rightarrow \vec{v} = (-3, 2, 0)$ .

4º Encuentra si hay un valor del parámetro  $m$  para que el conjunto de vectores siguientes sean dependientes  $\vec{a} = (1, 2, -1)$ ,  $\vec{b} = (-1, 1, 2)$  y  $\vec{c} = (m, 2, 1)$ , Calcula después el producto mixto de los vectores  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  y  $\vec{c}$ .

a- Para que sean linealmente dependientes  $\alpha\vec{a}+\beta\vec{b}=\vec{c}$   $\alpha(1,2,-1)+\beta(-1,1,2)=(m,2,1)$  y el sistema debe ser compatible determinado.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \quad A' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & m \\ 2 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Dado que el  $\text{ran } A = 2$ , para que el sistema pueda ser compatible determinado el  $\text{ran } A' = 2$  y por tanto  $|A'|=0 \rightarrow |A'|=1+4m+2+m-4+2=5m+1=0 \rightarrow m=-1/5$

b-  $\vec{b} \times \vec{e} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -1 & 1 & 2 \\ -1 & -2 & 3 \end{vmatrix} = 7\hat{i} + \hat{j} + 3\hat{k}$ ,  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{e}) = (1,2,-1) \cdot (7,1,3) = 7+2-3=6$

### Modelo B

1º Discute el siguiente sistema según los diferentes valores del parámetro y resuélvelo cuando sea compatible.

$$\begin{cases} 2x+2y-4z=1 \\ mx+y+z=0 \\ x+y+3z=-1 \end{cases}$$

a- Para que sea compatible el  $\text{ran } A = \text{ran } A'$ . Analizo primero el  $\text{ran } A$ .

$$\begin{vmatrix} 2 & 2 & -4 \\ m & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 6 - 4m + 2 + 4 - 2 - 6m = 10 - 10m$$

- Si  $m \neq 1$   $\text{ran } A = \text{ran } A' = 3$  y por tanto el sistema será compatible determinado.

- Si  $m = 1$ ,  $\text{ran } A = 2$   $\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} \neq 0$  y  $\text{ran } A' = 3$   $\begin{vmatrix} 2 & 4 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & -1 \end{vmatrix} = 2+3-1-4 \neq 0$  y el sistema será incompatible.

b- Empleando el método de Cramer.

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 2 & -4 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{vmatrix}}{|A|} = \frac{8}{10-10m} = \frac{4}{5-5m} \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & -4 \\ m & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{vmatrix}}{|A|} = \frac{-7m-1}{10-10m} \quad z = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 2 & 1 \\ m & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{|A|} = \frac{-m+1}{10-10m}$$

2º Discute el rango de la matriz  $A = \begin{pmatrix} k & 1 & 1 \\ 1 & 2 & k \\ -1 & 3 & 0 \end{pmatrix}$  según los valores de  $k$ . Resuelve el sistema  $AX = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

Es el mismo ejercicio que el de la opción A.

3º Encuentra un vector con la misma dirección que  $\vec{v}=(1,-2,3)$  y tal que forme con  $\vec{w}=(-2,4,-1)$  un paralelogramo de  $25 \text{ u}^2$  de área.

Un vector que tenga la misma dirección que  $\vec{v}$  es un vector proporcional a  $\vec{v}$ , es decir  $\vec{u}=a\vec{v}$ . El módulo del vector que resulta al hacer el producto vectorial de dos vectores es igual al área del paralelogramo que determinan.

$$|a\vec{v} \times \vec{w}| = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a & -2a & 3a \\ -2 & 4 & -1 \end{vmatrix} = -10a\hat{i} - 5a\hat{j} \quad |a\vec{v} \times \vec{w}| = \sqrt{100a^2 + 25a^2} = 25 \rightarrow a^2 = 5 \rightarrow a = \pm\sqrt{5}$$

$$\vec{u} = (\pm\sqrt{5}, \mp 2\sqrt{5}, \pm 3\sqrt{5})$$

4º Encuentra el valor del parámetro m para que los vectores  $\vec{a}=(-1,2,4)$  y  $\vec{b}=(m,1,2)$  sean ortogonales. Encuentra el valor del mismo parámetro para que  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  y  $\vec{c}$  tengan un producto mixto de valor  $50 \text{ u}^3$ .

a- Si  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$  son ortogonales su producto escalar debe ser cero.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \rightarrow (-1, 2, 4) \cdot (m, 1, 2) = -m + 10 = 0 \rightarrow m = 10$$

$$\text{b- } |\vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{c})| = 50 \quad \vec{a} \times \vec{c} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -1 & 2 & 4 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 6\hat{i} + 5\hat{j} - \hat{k}$$

$$|\vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{c})| = |(m, 1, 2) \cdot (6, 5, -1)| = |6m + 5 - 2| = |6m + 3| = 50 \rightarrow \begin{cases} 6m + 3 = 50 \rightarrow m = 47/6 \\ 6m + 3 = -50 \rightarrow m = -53/6 \end{cases}$$