

2. Siguen $P=(a_1, b_1, c_1)$ i $Q=(a_2, b_2, c_2)$ dos punts del pla $Ax+By+Cz+D=0$. Demostrau que el vector \vec{PQ} és perpendicular al vector $\vec{n}=(A, B, C)$ (4 punts). Aplicau-ho per calcular l'equació general del pla que conté els punts $P=(1,2,3), Q=(-1,0,2)$ i $R=(1,1,1)$ (6 punts).

a.

Si P y Q son puntos del plano $Ax+By+Cz+D=0$, entonces
$$\begin{cases} Aa_1+Bb_1+Cc_1+D=0 \\ Aa_2+Bb_2+Cc_2+D=0 \end{cases}$$
 o lo que es equivalente

$$\begin{cases} Aa_1+Bb_1+Cc_1=-D \\ Aa_2+Bb_2+Cc_2=-D \end{cases}$$
. Para demostrar que \vec{PQ} y $\vec{n}=(A, B, C)$ son perpendiculares podemos usar el producto escalar, el cual debe ser cero $\vec{n} \cdot \vec{PQ}=0$.

$$\begin{aligned} (A, B, C) \cdot (a_2 - a_1, b_2 - b_1, c_2 - c_1) &= A(a_2 - a_1) + B(b_2 - b_1) + C(c_2 - c_1) = \\ &= Aa_2 + Bb_2 + Cc_2 - (Aa_1 + Bb_1 + Cc_1) = -D - (-D) = -D + D = 0 \end{aligned}$$

b.

Lo primero que tenemos que hacer es hallar el vector normal del plano. Para ello tenemos tres puntos del plano no alineados y que permite determinar dos vectores contenidos en el plano que no son paralelos. Su producto vectorial nos proporcionará las componentes del vector normal.

$$\vec{PQ} = (-1, 0, 2) - (1, 2, 3) = (-2, -2, -1), \quad \vec{PR} = (1, 1, 1) - (1, 2, 3) = (0, -1, -2)$$

$$\vec{n} = \vec{PQ} \times \vec{PR} = \begin{vmatrix} -2 & -1 & -1 \\ -1 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & -2 \end{vmatrix} = (3, -4, 2)$$

Siendo X un punto genérico del plano tenemos que $\vec{n} \cdot \vec{PX} = 0$.

$$\begin{aligned} \vec{PX} = (x, y, z) - (1, 2, 3) &= (x-1, y-2, z-3), \quad \vec{PX} \cdot \vec{n} = (x-1, y-2, z-3) \cdot (3, -4, 2) \\ 3(x-1) - 4(y-2) + 2(z-3) &= 0, \quad \mathbf{3x - 4y + 2z - 1 = 0} \end{aligned}$$